

Título LOE en el que se matricula: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS		Motivos para convalidar o exenciones (Según Real Decreto 1583/2011, Real Decreto 1085/2020 y Real Decreto 393/2022)	
0907	Realización del montaje y postproducción de audiovisuales	LOGSE	Superado módulo: Montaje/edición y postproducción de audiovisuales. <i>Título GS: Técnico superior en realización de audiovisuales y espectáculos. (Comunicación, Imagen y Sonido)</i>
			UC0949_3: Realizar el montaje integrando herramientas de postproducción y materiales de procedencia diversa. UC0919_3: Coordinar los procesos finales de montaje y postproducción hasta generar el producto audiovisual final.
1085	Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D		UC0213_3: Definir los parámetros de creación del proyecto definido, seleccionando y configurando los equipos para realizar la animación de representaciones gráficas.
1086	Diseño, dibujo y modelado para animación		UC0214_3: Modelar y representar gráficamente los elementos que conforman la animación.
1087	Animación de elementos 2D y 3D		UC0215_3: Animar, iluminar, colorear las fuentes generadas y ubicar las cámaras virtuales, renderizar y aplicar los efectos finales.
1088	Color, iluminación y acabados 2D y 3D		UC0215_3: Animar, iluminar, colorear las fuentes generadas y ubicar las cámaras virtuales, renderizar y aplicar los efectos finales.
1089	Proyectos de juegos y entornos interactivos		UC0943_3: Definir proyectos audiovisuales multimedia interactivos.
1090	Realización de proyectos multimedia interactivos	LOGSE	Superado módulo: Realización multimedia. <i>Título GS: Técnico superior en realización de audiovisuales y espectáculos. (Comunicación, Imagen y Sonido)</i>
			UC0944_3: Generar y adaptar los contenidos audiovisuales multimedia propios y externos. UC0945_3: Integrar los elementos y las fuentes mediante herramientas de autor y de edición.
1091	Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo		UC0945_3: Integrar los elementos y las fuentes mediante herramientas de autor y de edición. UC0946_3: Realizar los procesos de evaluación del prototipo, control de calidad y documentación del producto audiovisual multimedia interactivo.